

Аннотация к рабочей программе

Предметная область: «Математика и информатика»

Предмет: «Информатика»

Классы: 10-11

**Тематическое планирование 10-11 класс
1-1 час в неделю. Итого: 2 часа (68 часов)**

Тема (раздел учебника)	Всего часов	10 класс	11 класс
ИНФОРМАЦИЯ	11 ч.		
Информация. Представление информации	3	3	
Измерение информации	3	3	
Представление чисел в компьютере	2	2	
Представление текста, изображения и звука в компьютере	3	3	
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ	5 ч.		
Хранение и передача информации	1	1	
Обработка информации и алгоритмы	1	1	
Автоматическая обработка информации	2	2	
Информационные процессы в компьютере	1	1	
ПРОГРАММИРОВАНИЕ	18 ч.		
Алгоритмы, структуры алгоритмов, структурное программирование	1	1	
Программирование линейных алгоритмов	2	2	
Логические величины и выражения, программирование ветвлений	3	3	
Программирование циклов	3	3	
Подпрограммы	2	2	
Работа с массивами	4	4	
Работа с символьной информацией	3	3	
ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И БАЗЫ ДАННЫХ	10 ч.		
Системный анализ	3		3
Базы данных	7		7
ИНТЕРНЕТ	10 ч.		
Организация и услуги Интернет	5		5
Основы сайтостроения	5		5

ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ	11 ч.		
Компьютерное информационное моделирование	1		1
Моделирование зависимостей между величинами	2		2
Модели статистического прогнозирования	2		2
Моделирование корреляционных зависимостей	3		3
Модели оптимального планирования	3		3
СОЦИАЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА	3 ч.		
Информационное общество	1		1
Информационное право и безопасность	2		2
	3		3
Всего:	68 часов	34 часа	34 часа

**Тематическое планирование к учебнику информатики
К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина**

(3-3 часа в неделю. Итого: 6 часов (204 часа))

№	Тема	Количество часов / класс		
		Всего	10 кл.	11 кл.
Основы информатики				
1.	Техника безопасности. Организация рабочего места	2	1	1
2.	Информация и информационные процессы	15	5	10
3.	Кодирование информации	14	14	
4.	Логические основы компьютеров	9	9	
5.	Компьютерная арифметика	3	3	
6.	Устройство компьютера	5	5	
7.	Программное обеспечение	8	8	
8.	Компьютерные сети	5	5	
9.	Информационная безопасность	4	4	
	Итого:	65	54	11
Алгоритмы и программирование				
10.	Алгоритмизация и программирование	59	35	24
11.	Решение вычислительных задач	8	8	
12.	Элементы теории алгоритмов	3		3
13.	Объектно-ориентированное программирование	14		14
	Итого:	84	43	41
Информационно-коммуникационные технологии				
14.	Моделирование	12		12

15.	Базы данных	14		14
16.	Создание веб-сайтов	18		18
17.	Графика и анимация	0		
18.	3D-моделирование и анимация	0		
	Итого:	44	0	44
	Резерв	11	5	6
	Итого по всем разделам:	204	102	102